**1. Model (Entity)**

Đại diện cho một bảng trong database, mô tả cấu trúc dữ liệu (giống như bản thiết kế sản phẩm).

* **Bên trong cần có:**
* Các thuộc tính (fields) tương ứng với cột trong bảng.
* Getter, Setter.
* Annotation như @Entity, @Id, @Column...

## 2. Repository

Giao tiếp với database, thực hiện các thao tác CRUD (Create, Read, Update, Delete).

* **Bên trong cần có:**
* Kế thừa JpaRepository hoặc CrudRepository.
* Annotation @Repository (có thể bỏ qua nếu chỉ extends JpaRepository).
* Có thể khai báo thêm các method custom nếu cần.

**3. Service (Interface)**

Định nghĩa các chức năng nghiệp vụ mà hệ thống cần (giống như bản mô tả công việc).

* **Bên trong cần có:**
* Khai báo các method nghiệp vụ (không cần code chi tiết).

**4. Service Implementation**

Cài đặt chi tiết các chức năng đã khai báo ở Service interface.

* **Bên trong cần có:**
* Annotation @Service.
* Implement lại các method của interface.
* Inject repository để thao tác với database.

**5. Controller**

Nhận request từ client (trình duyệt), gọi service để xử lý, trả về kết quả (thường là view hoặc JSON).

* **Bên trong cần có:**
* Annotation @Controller hoặc @RestController.
* Inject service.
* Các method với annotation như @GetMapping, @PostMapping...

**6. View (HTML Template)**

Hiển thị dữ liệu cho người dùng (giao diện).

* **Bên trong cần có:**
* HTML, có thể dùng Thymeleaf để hiển thị dữ liệu động.

**7. Static (CSS, JS, Images)**

Trang trí giao diện, làm cho web đẹp hơn.

* **Bên trong cần có:**
* CSS, JS, hình ảnh...

**8. Cấu hình ứng dụng**

Cấu hình port, database, các thông số hệ thống.

* **Bên trong cần có:**
* Thông tin kết nối database, port, v.v.

**9. File khởi động ứng dụng**

Điểm bắt đầu của ứng dụng, chứa hàm main.

* **Bên trong cần có:**
* Annotation @SpringBootApplication.
* Hàm main.

**Tóm tắt**

* **Model:** Định nghĩa dữ liệu.
* **Repository:** Làm việc với database.
* **Service:** Xử lý nghiệp vụ.
* **Service Impl:** Cài đặt nghiệp vụ.
* **Controller:** Nhận request, trả response.
* **Templates:** Giao diện động.
* **Static:** Giao diện tĩnh (CSS, JS).
* **application.properties:** Cấu hình.
* **Application.java:** Khởi động app.